





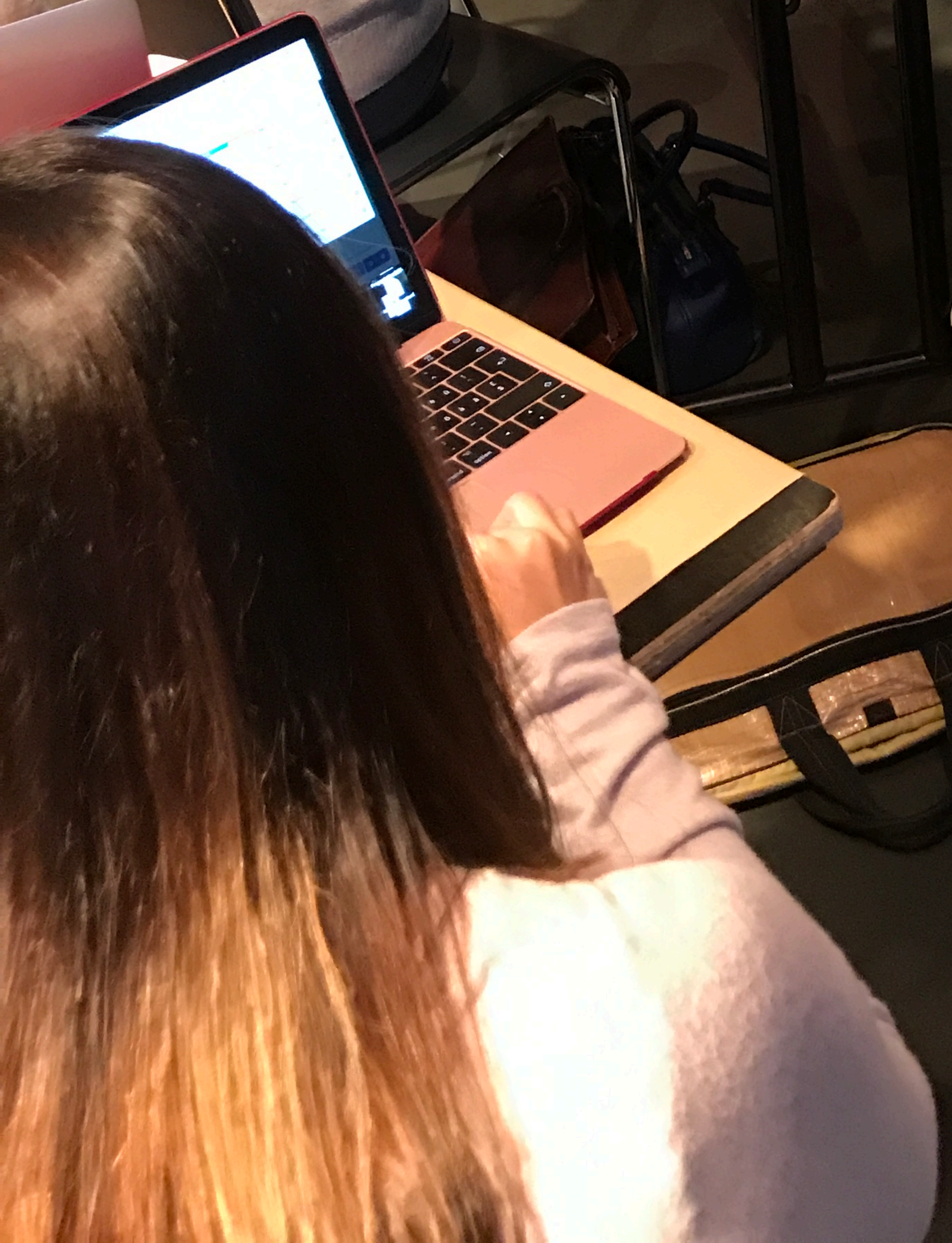
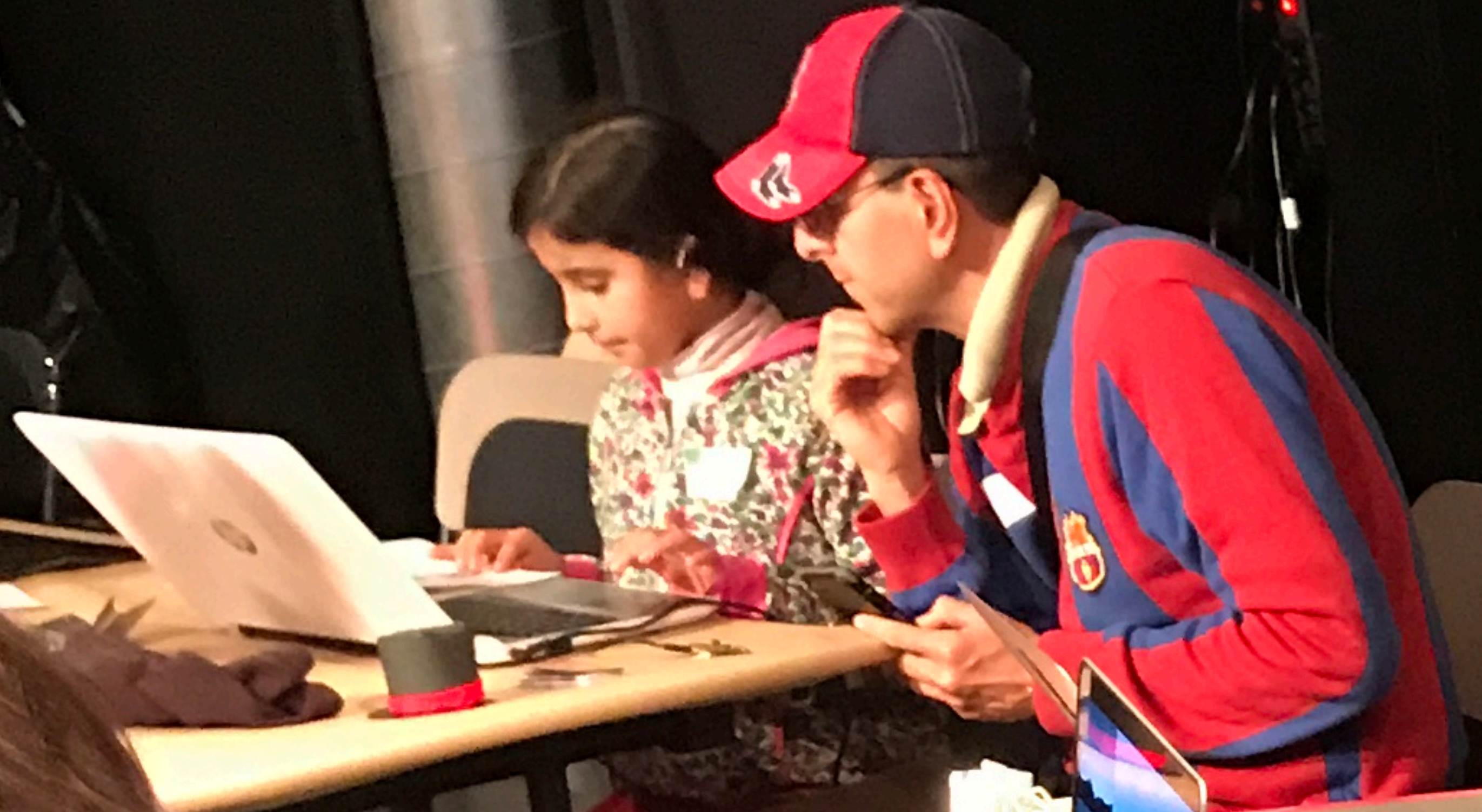
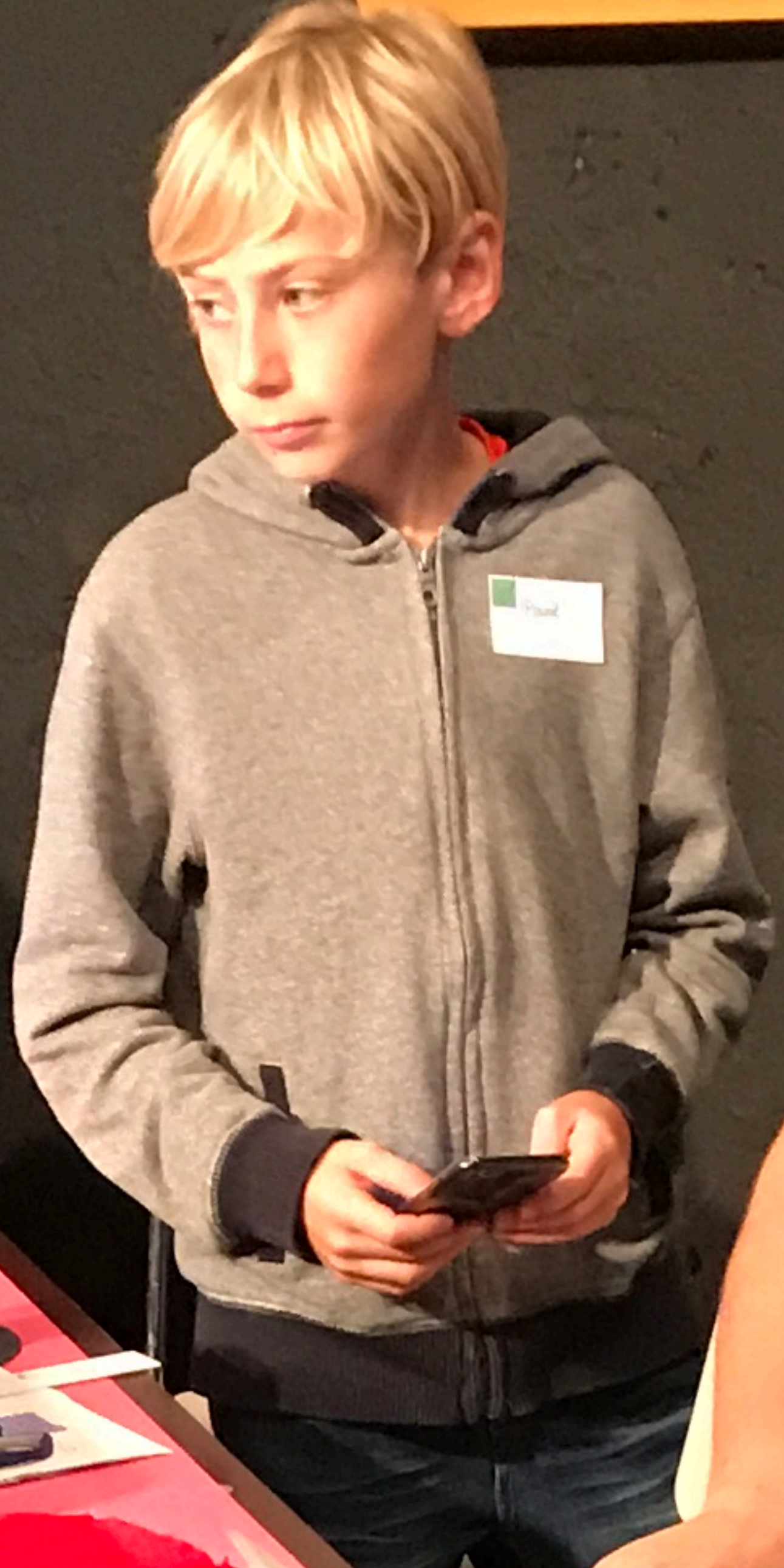


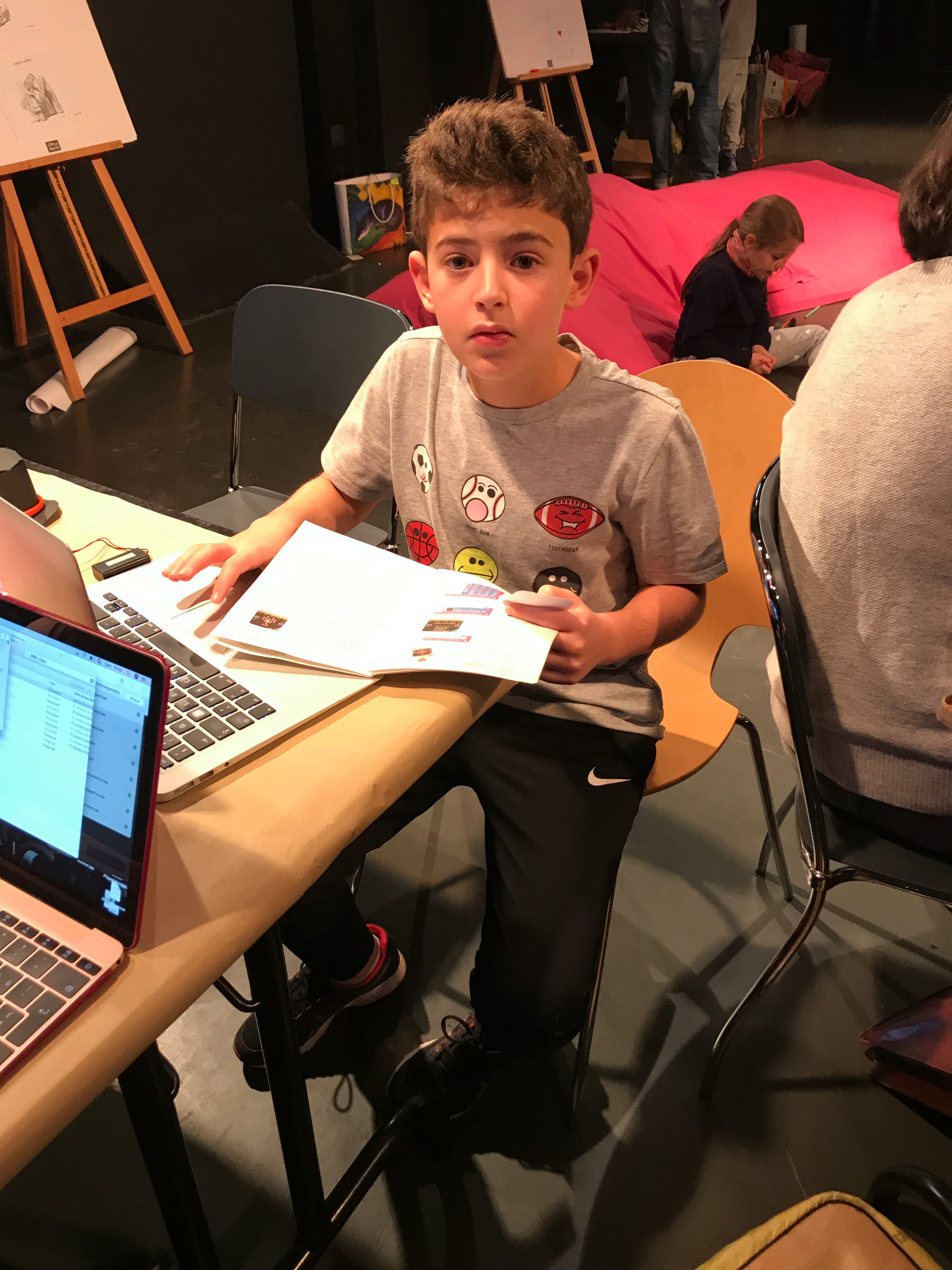


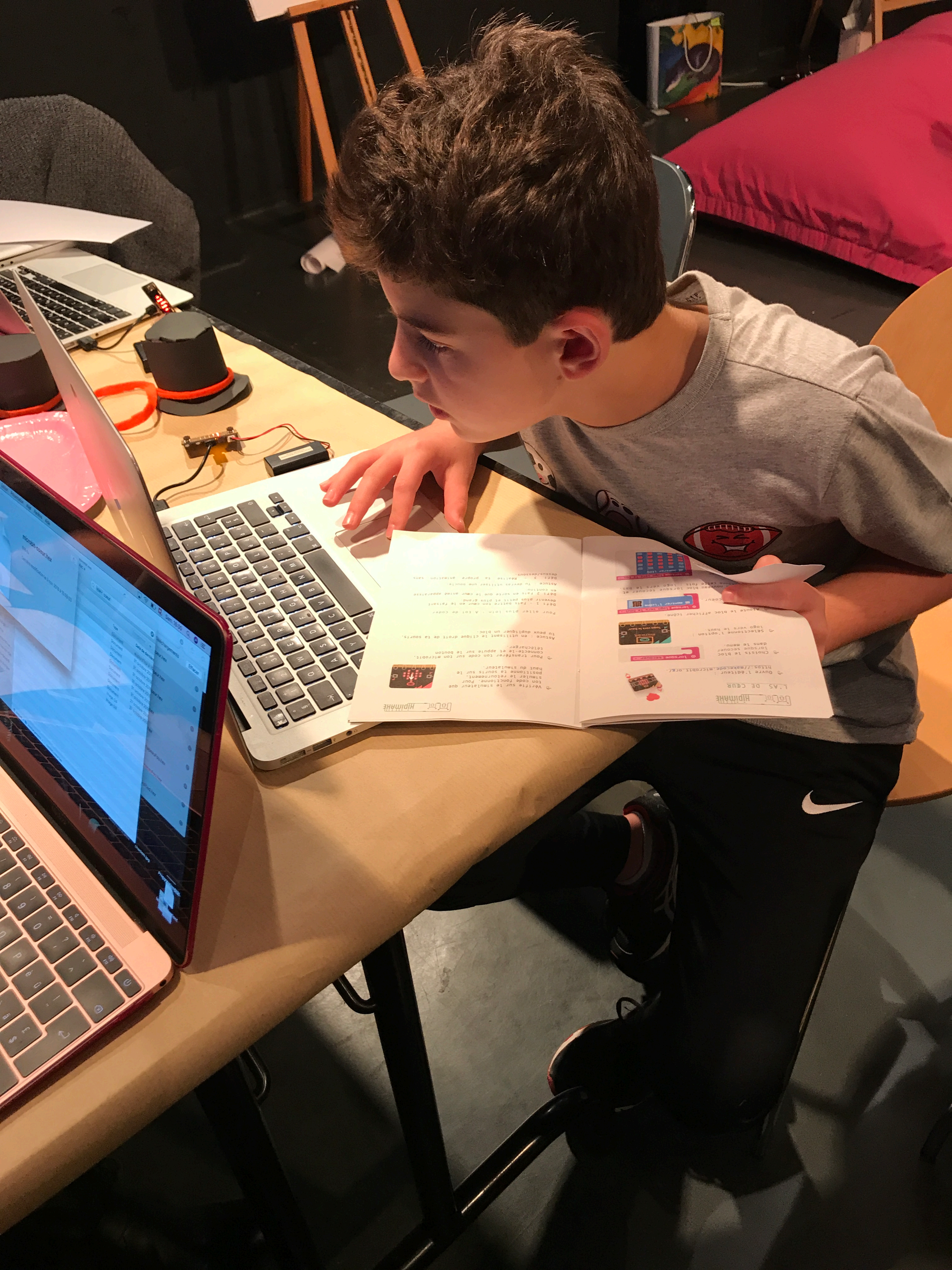




KIPITM
LAB FOR INNOVATION







Lab'bot HIDIMAHÉ

1. Vérifier sur le simulateur que ton code fonctionne. Pour positionner la souris sur le haut du simulateur.

2. Pour transférer ton code sur ton micro:bot, connecte-le et appuie sur le bouton télécharge.

3. Astuce : en utilisant le clic droit de ta souris, tu peux dupliquer un bloc.

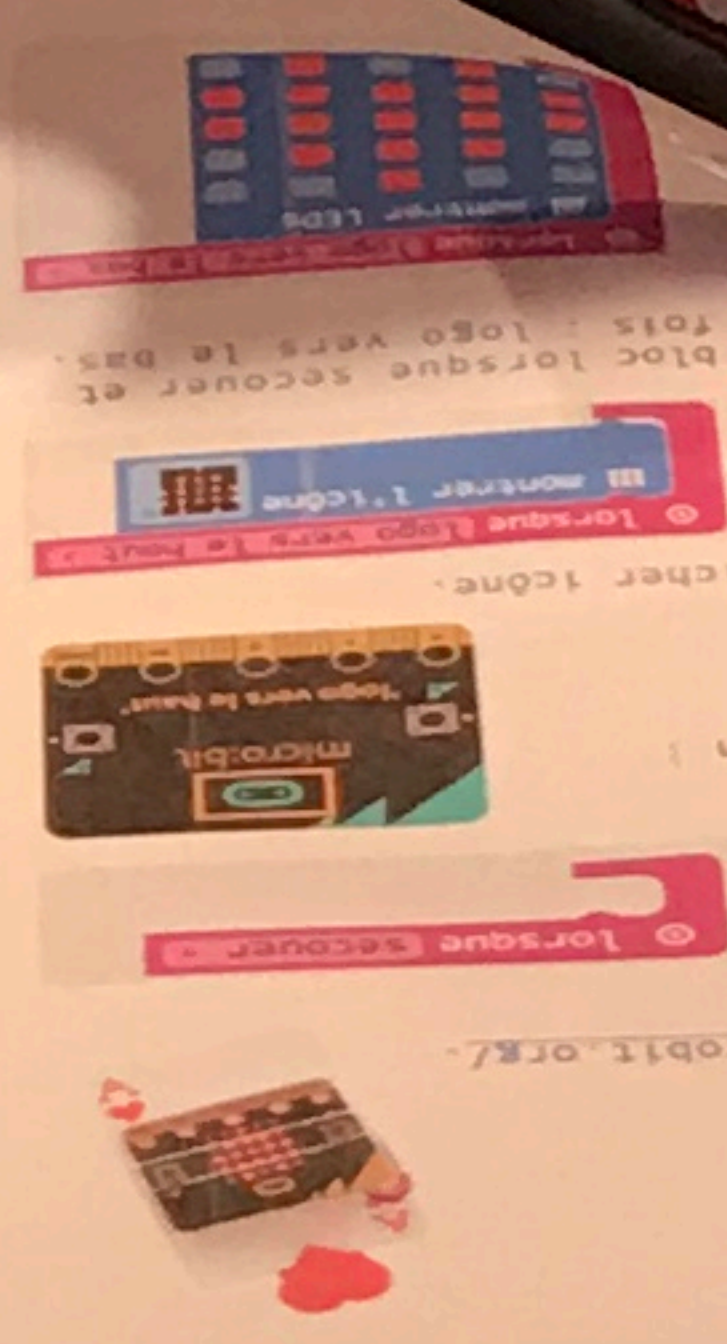
4. Pour aller plus loin : A toi de coder.

Défi 1 : fais brévir ton cœur en le faisant devenir plus petit et plus grand.

Défi 2 : fais en sorte que le cœur anime apparaître en continu.

Astuce : tu devras utiliser une boucle récurrente.

Défi 3 : réalise ta propre animation sans dessinateur.



Lab'bot HIDIMAHÉ

L.A.S. DE CŒUR

1. Ouvre l'éditeur : <https://makecode.microbit.org/>

2. Choisis le bloc lorsque recevoir

3. Sélectionne l'option "haut" vers le haut

4. Ajoute le bloc afficher icône.

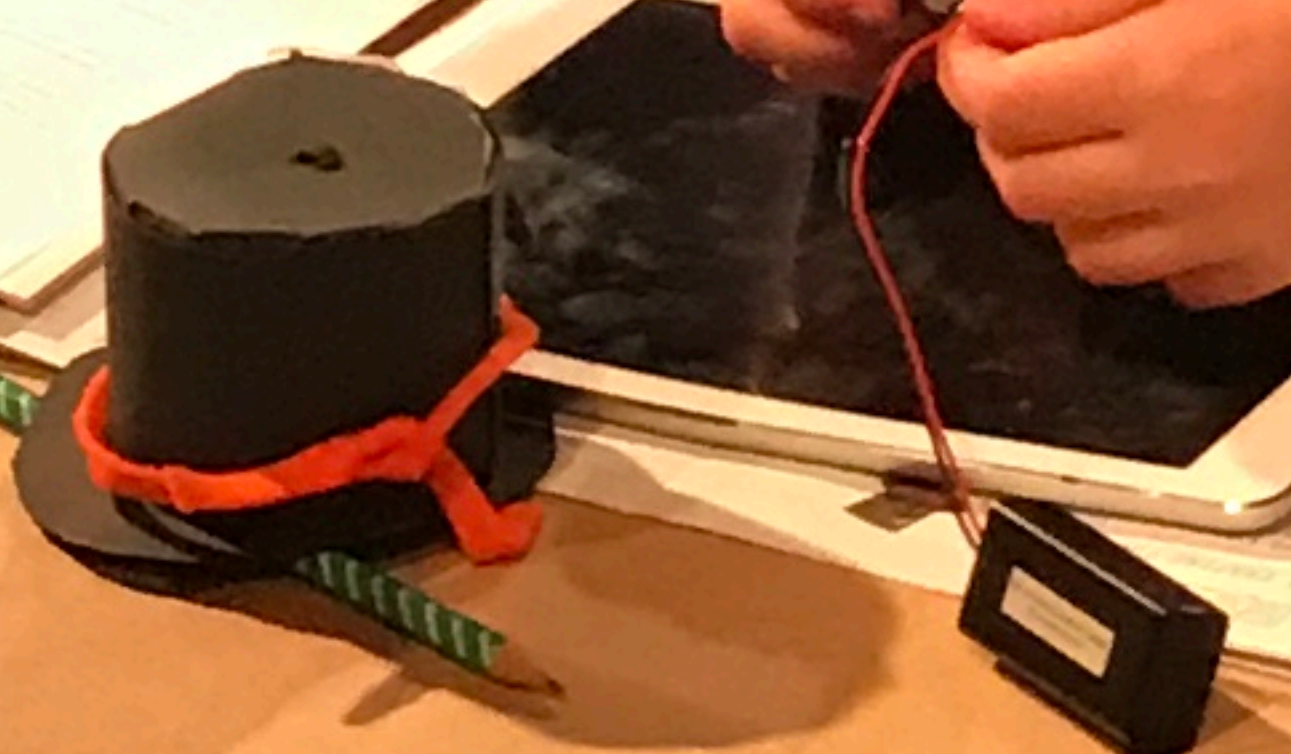
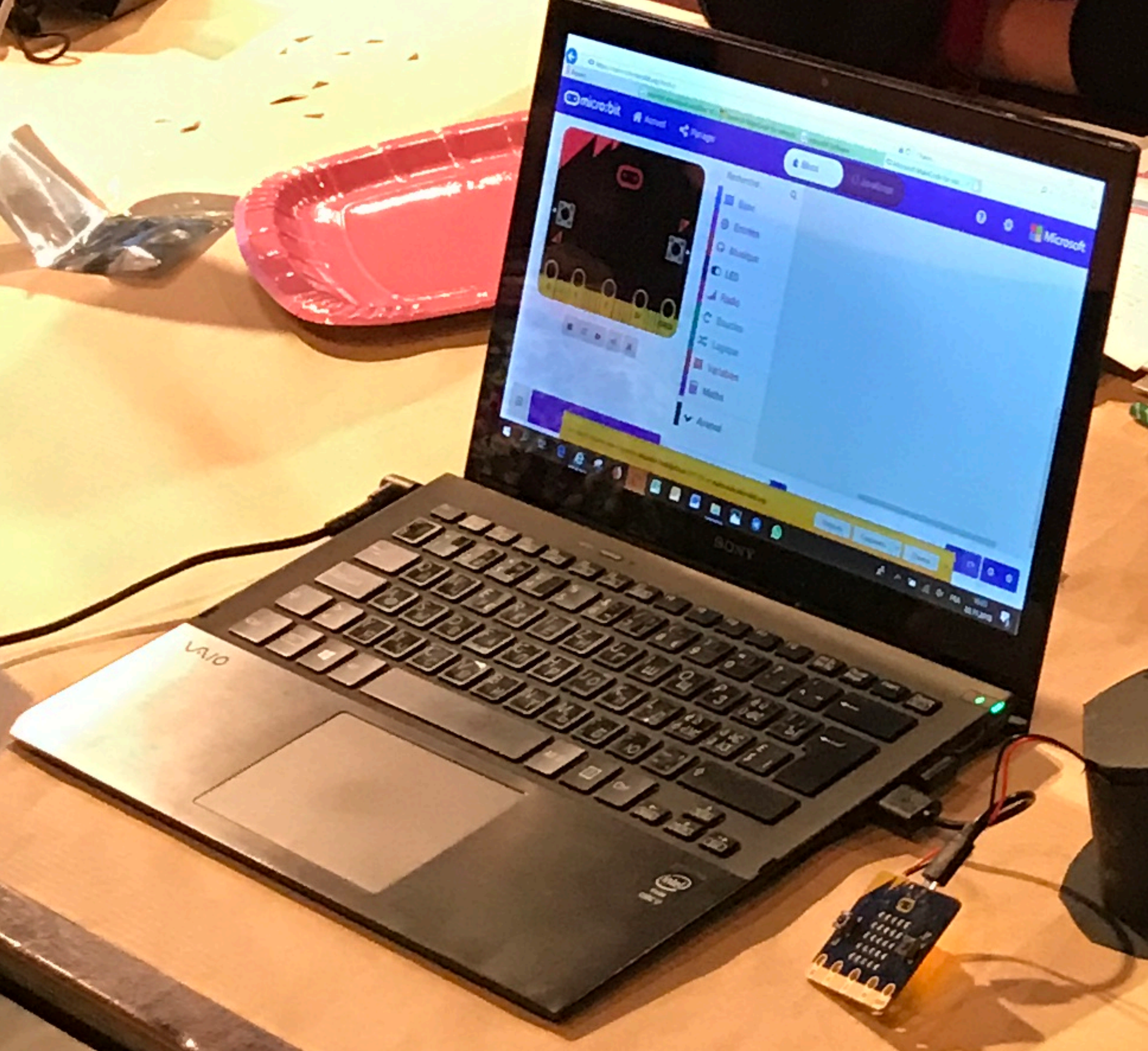
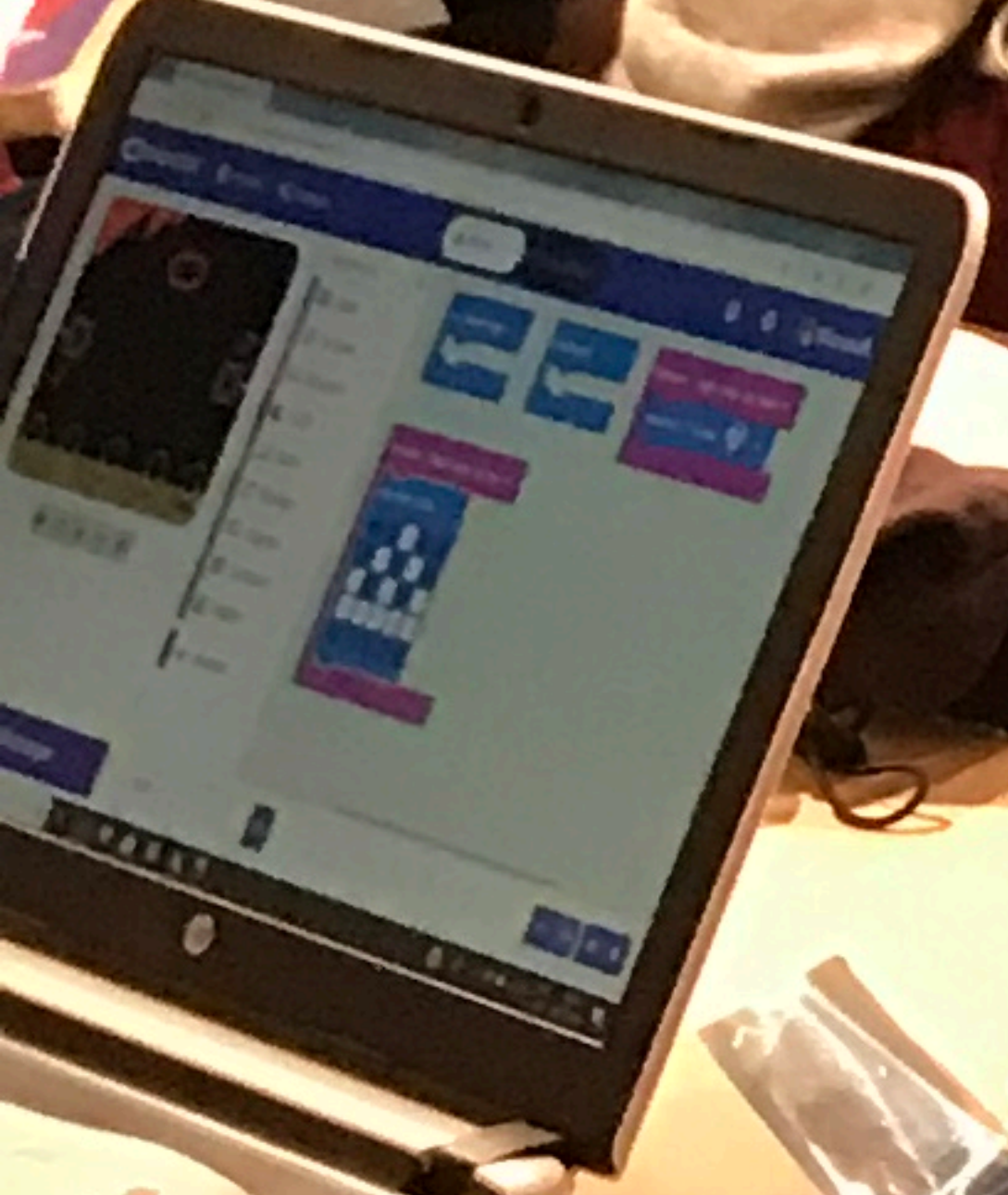
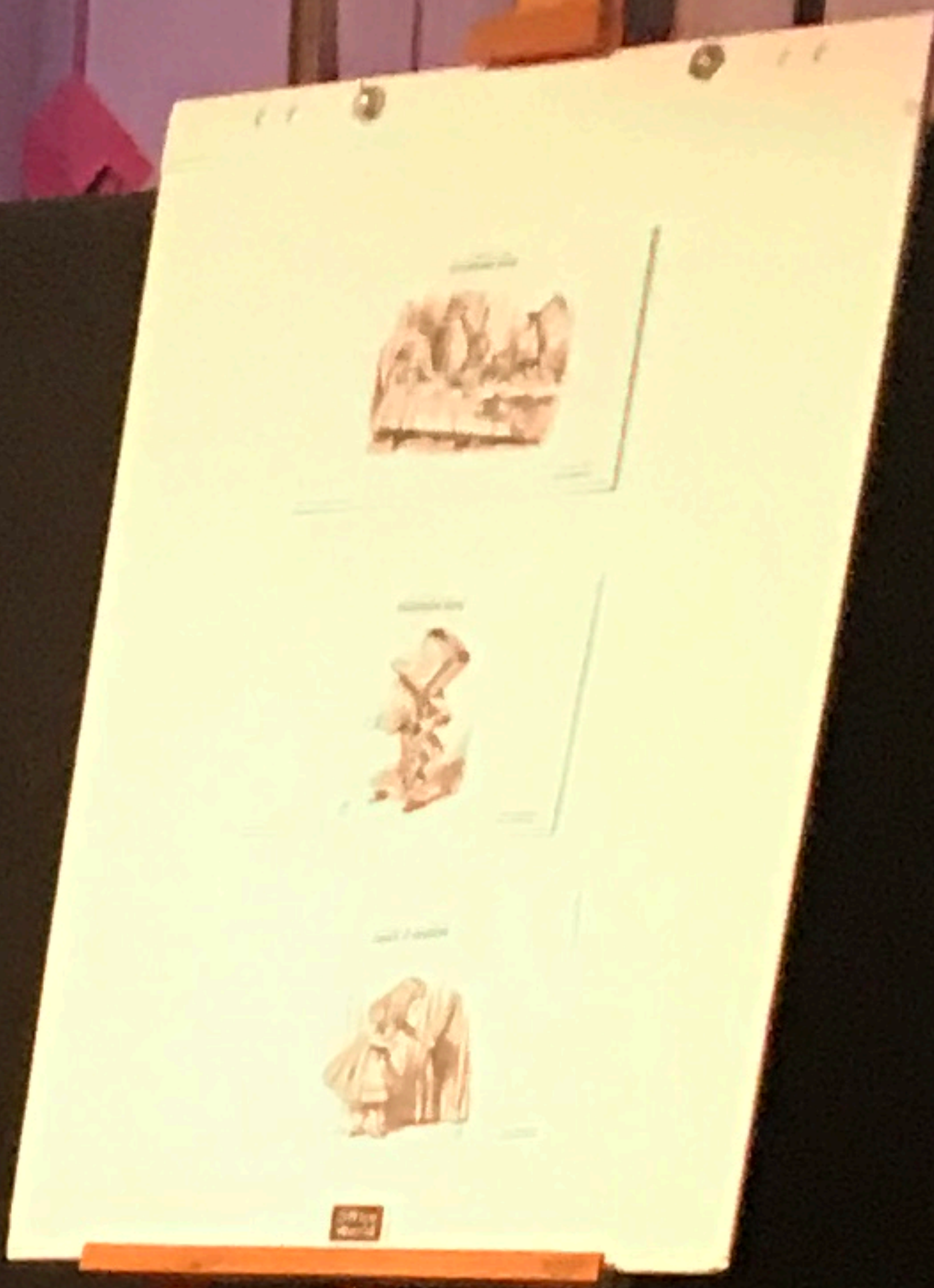




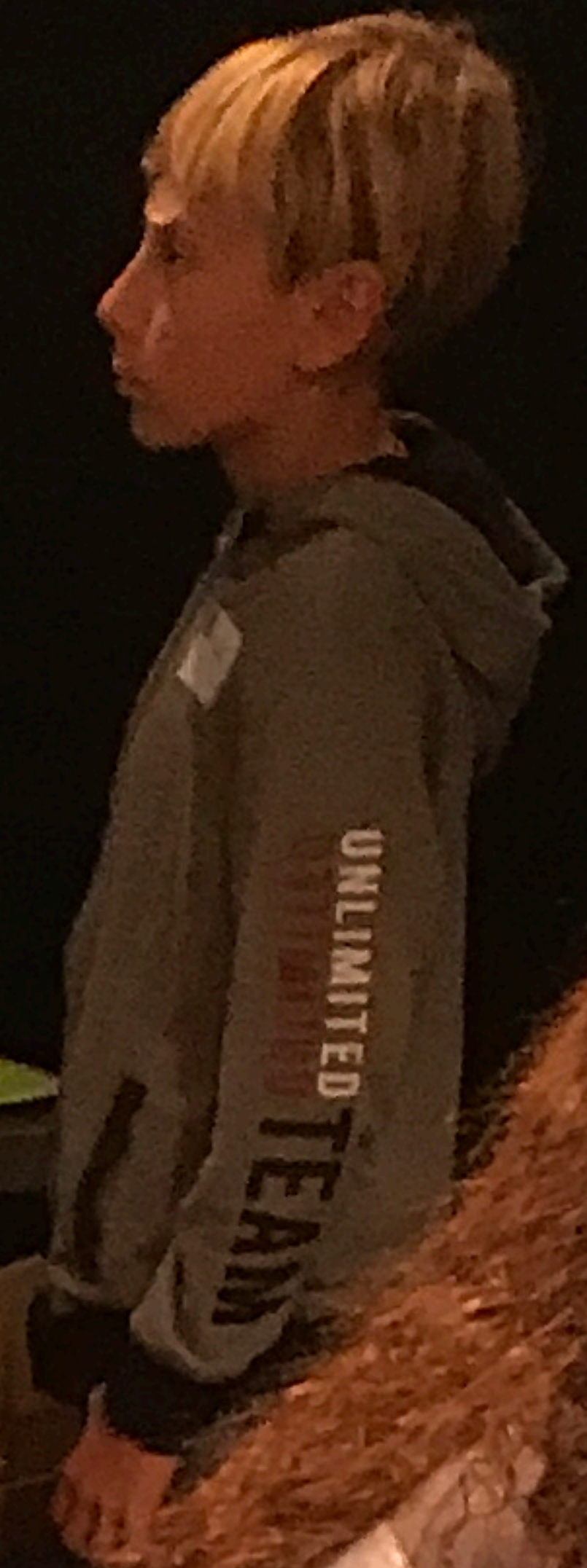
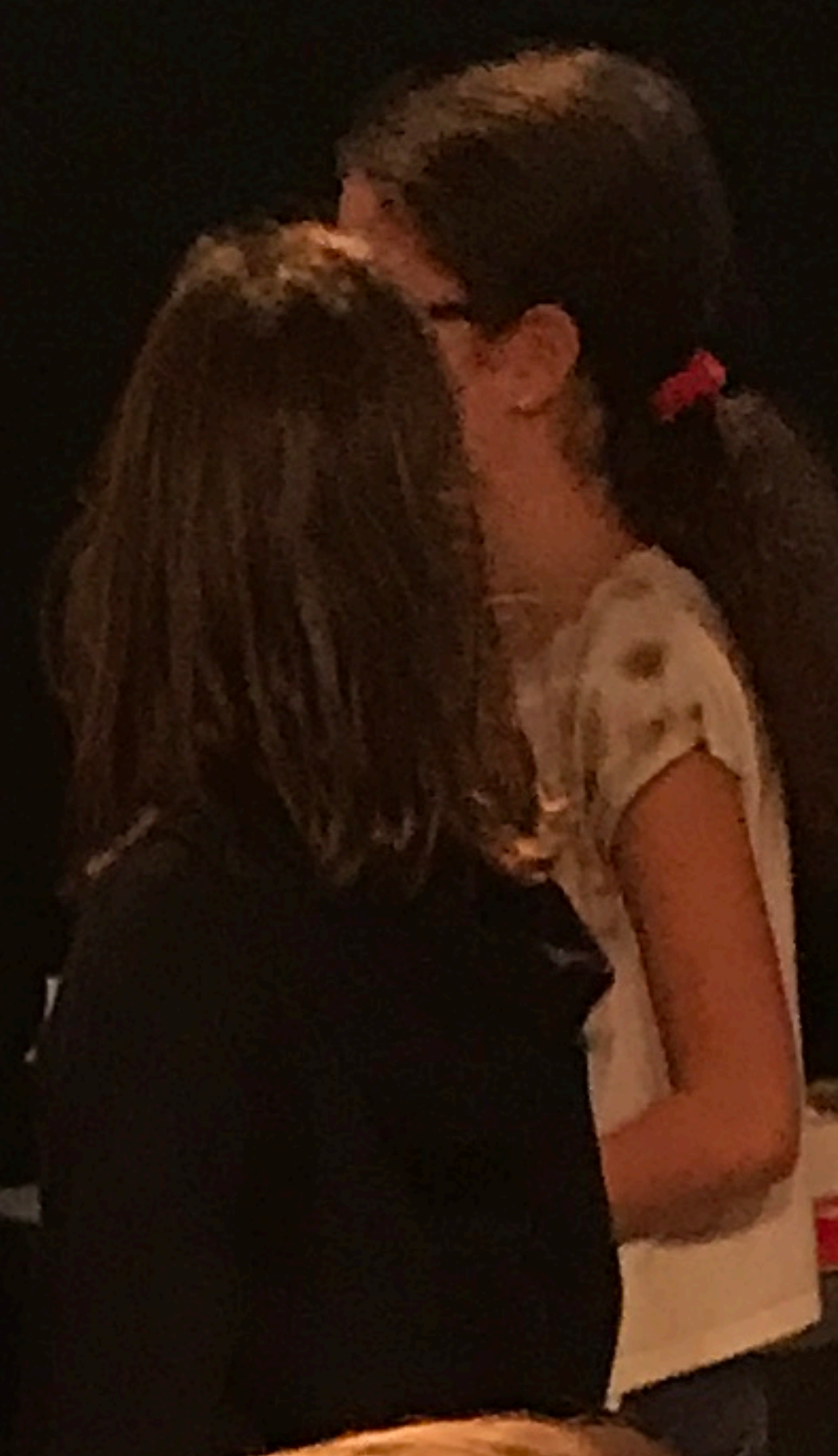
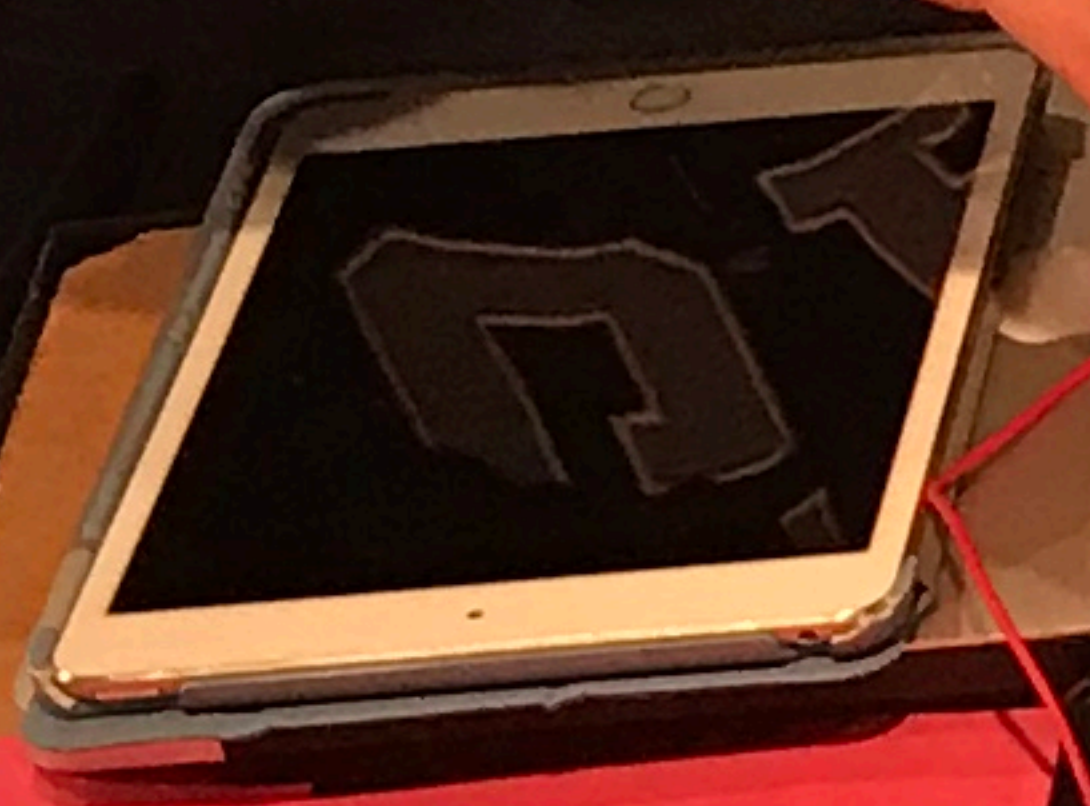
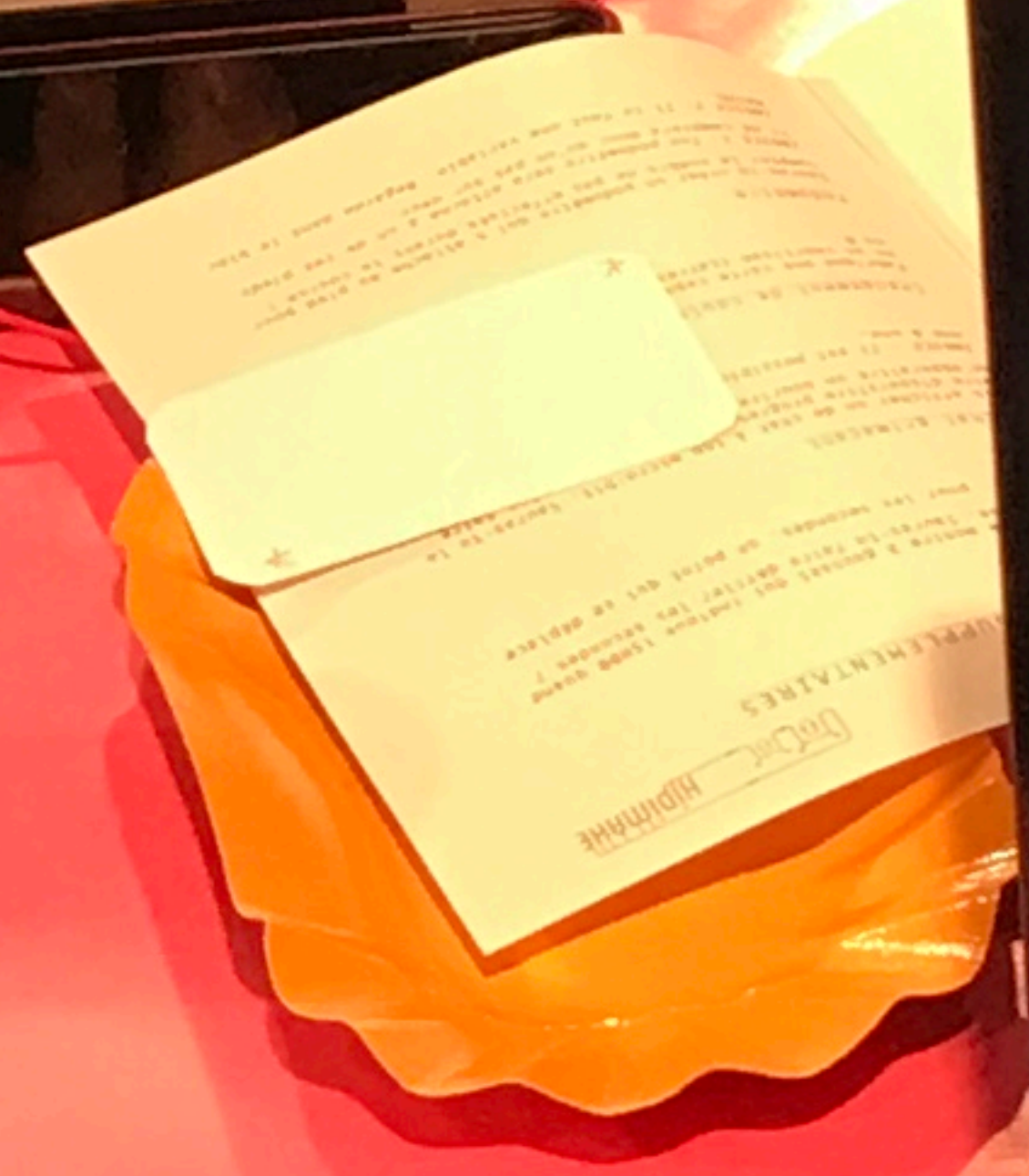
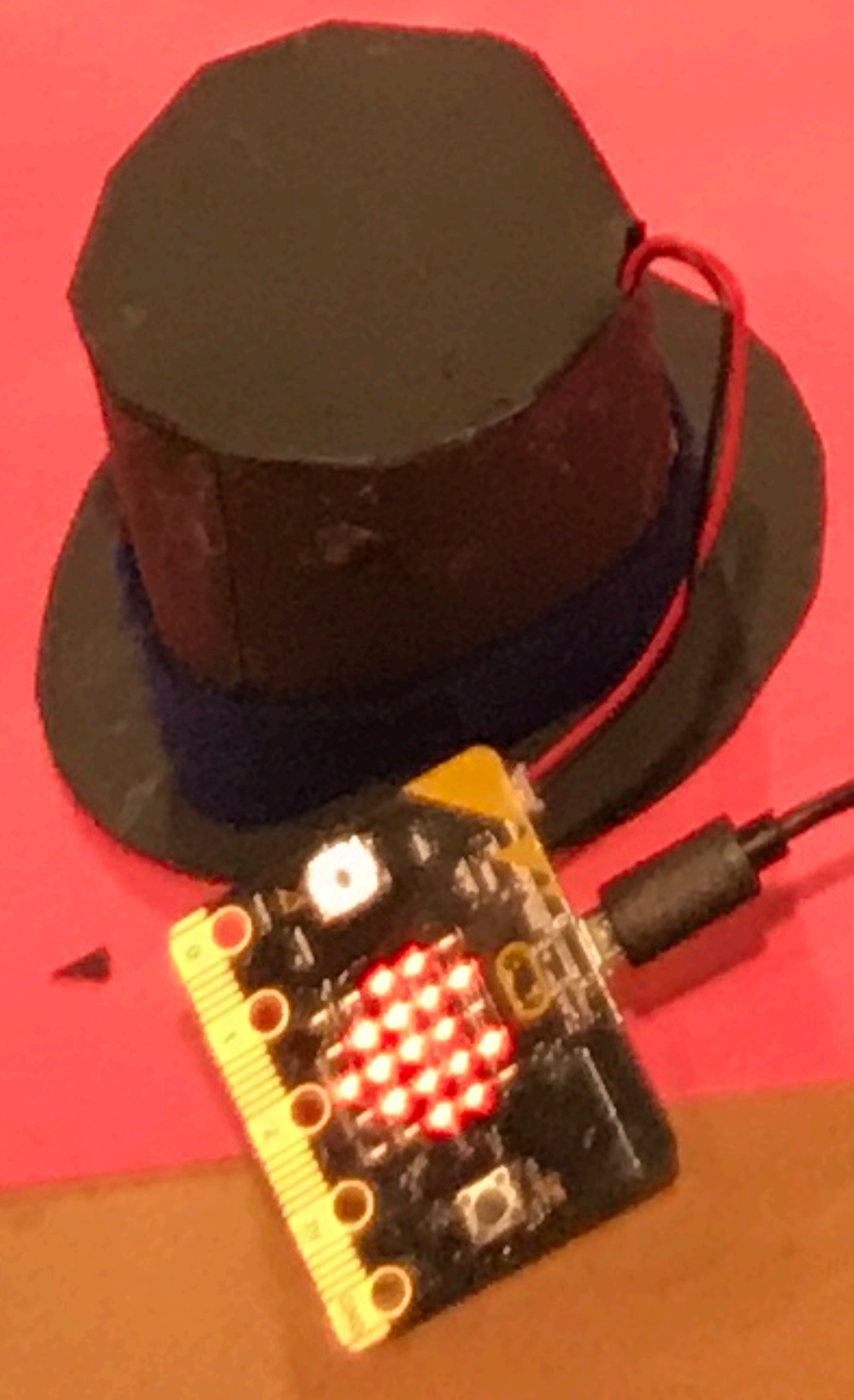
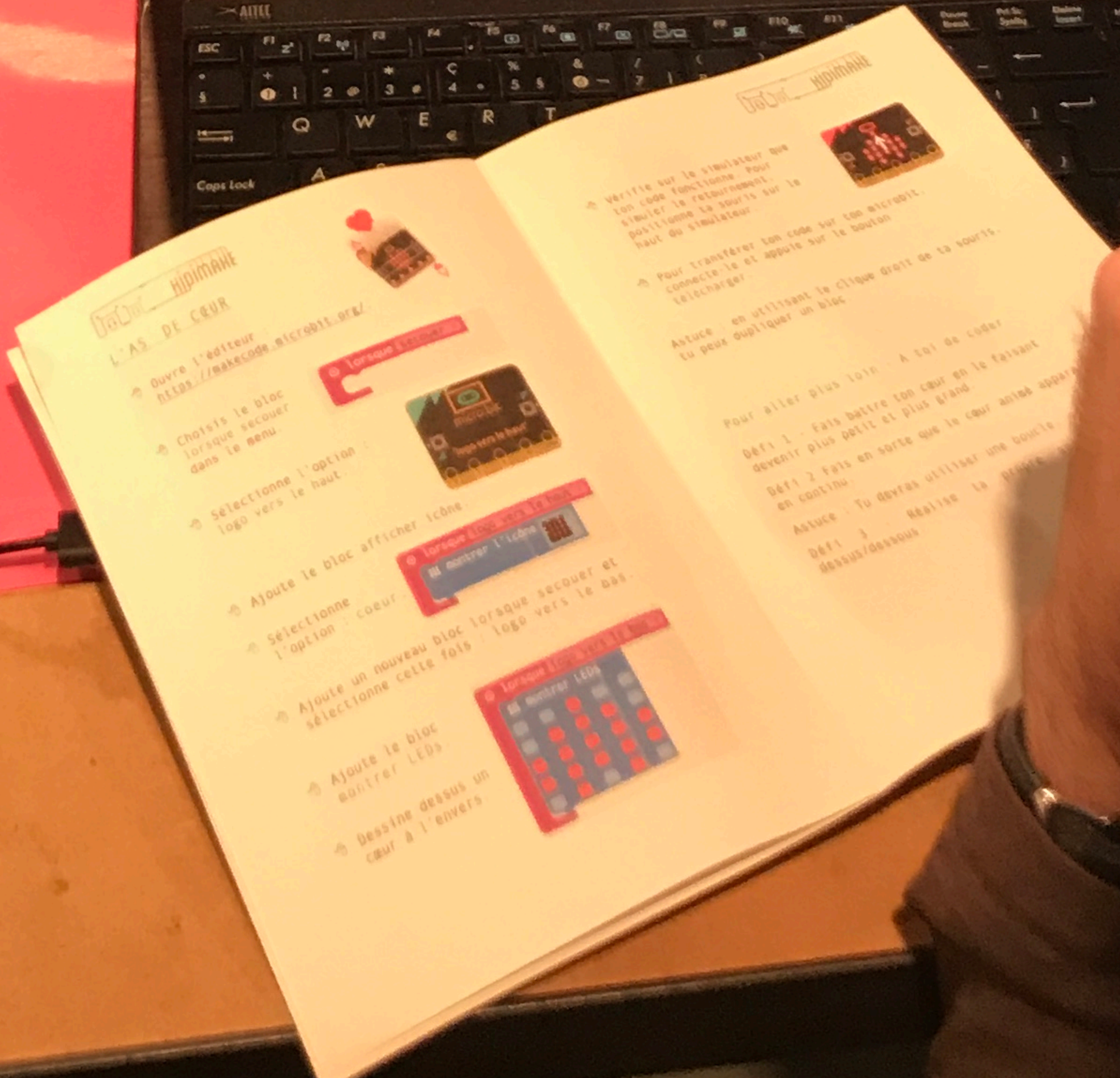
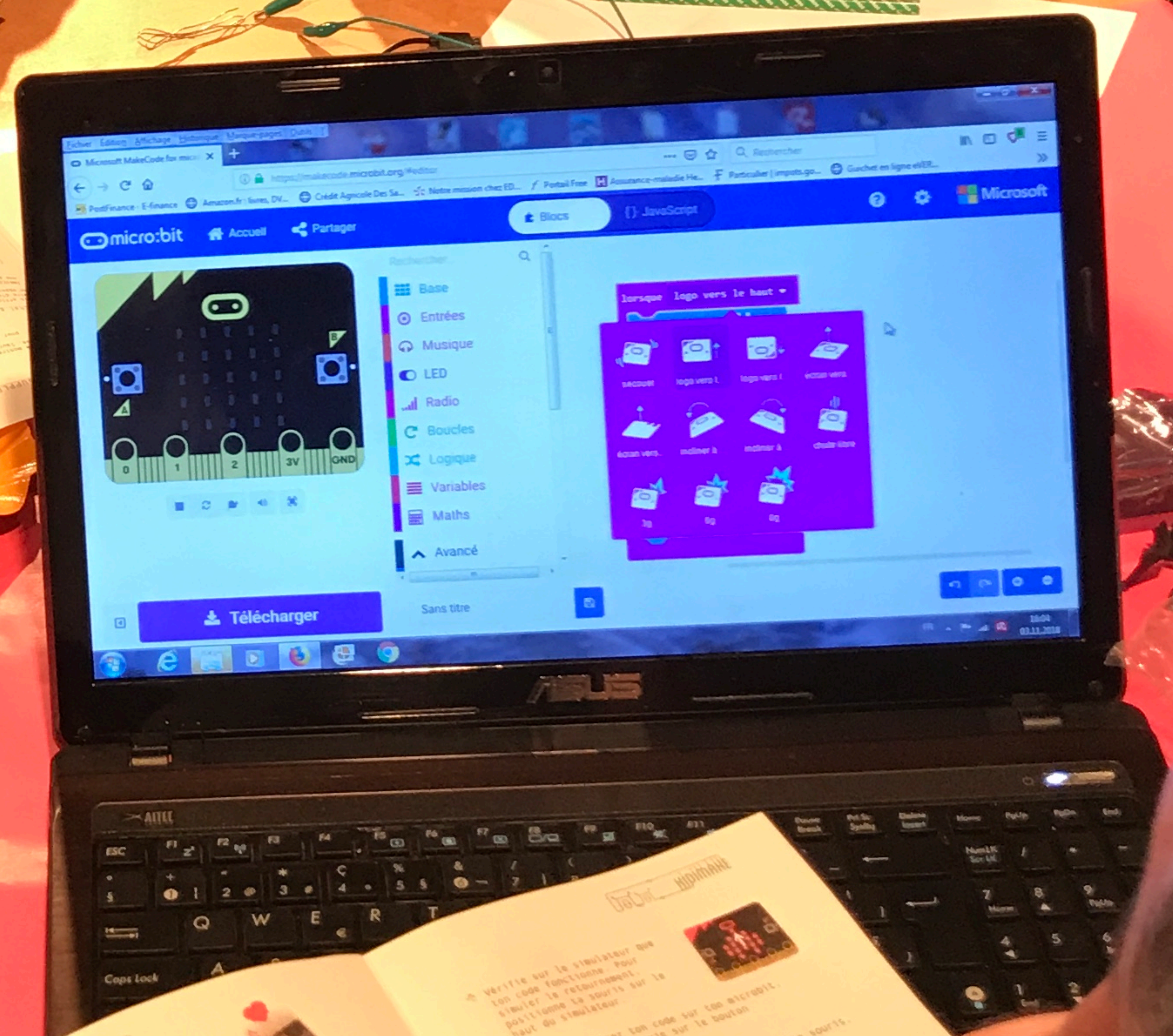




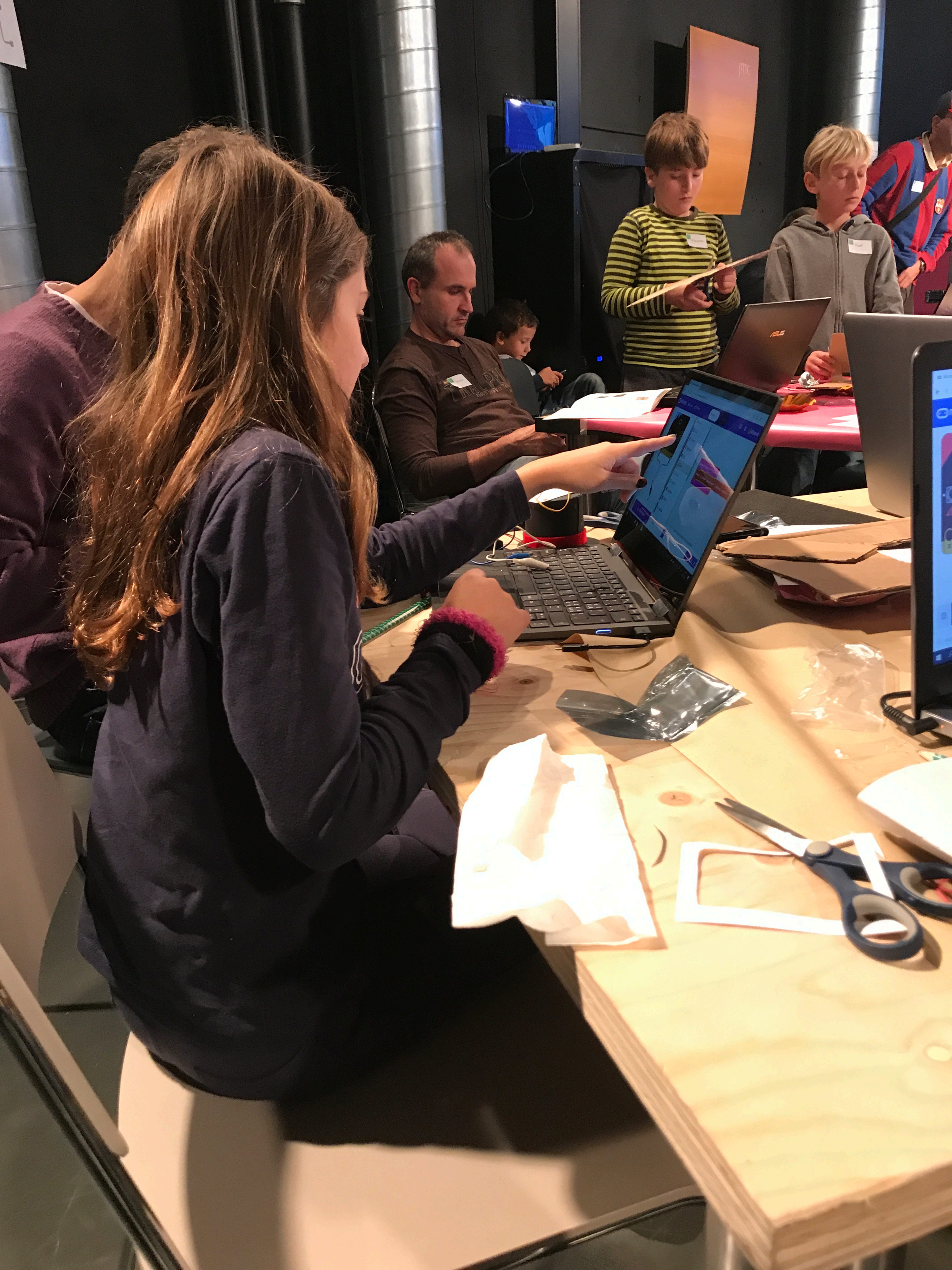
UCL

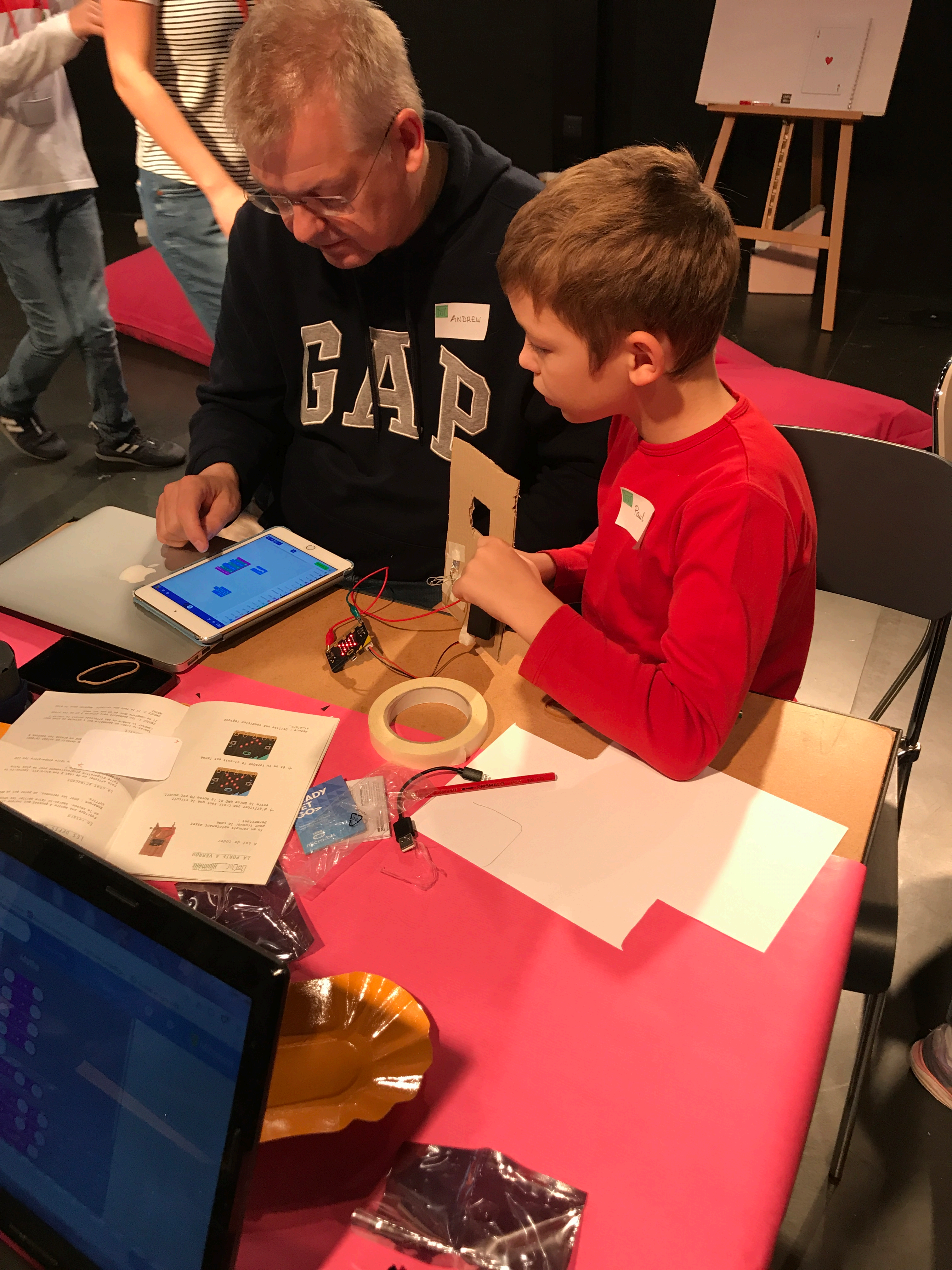


КІРІМАНЕ



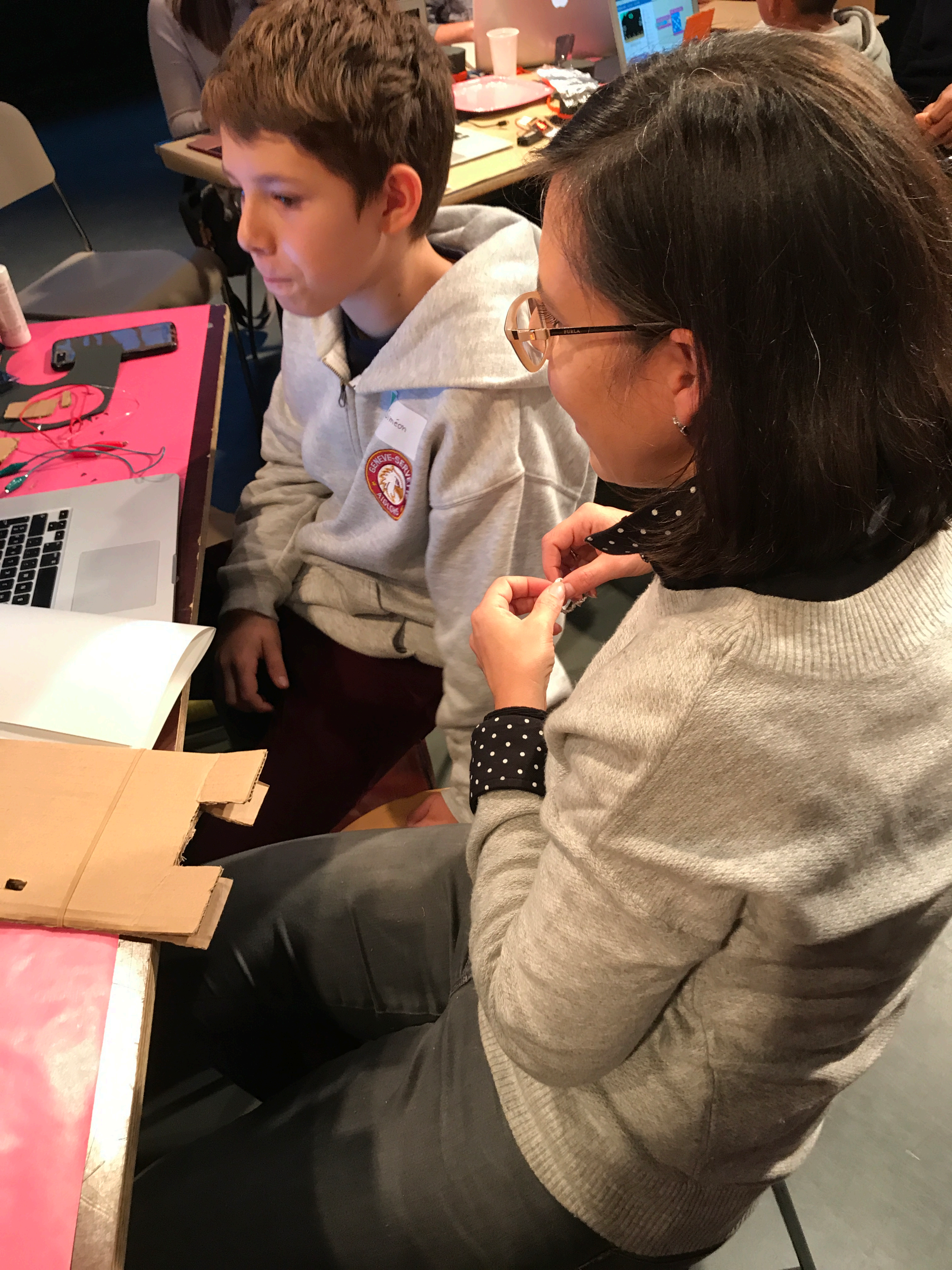


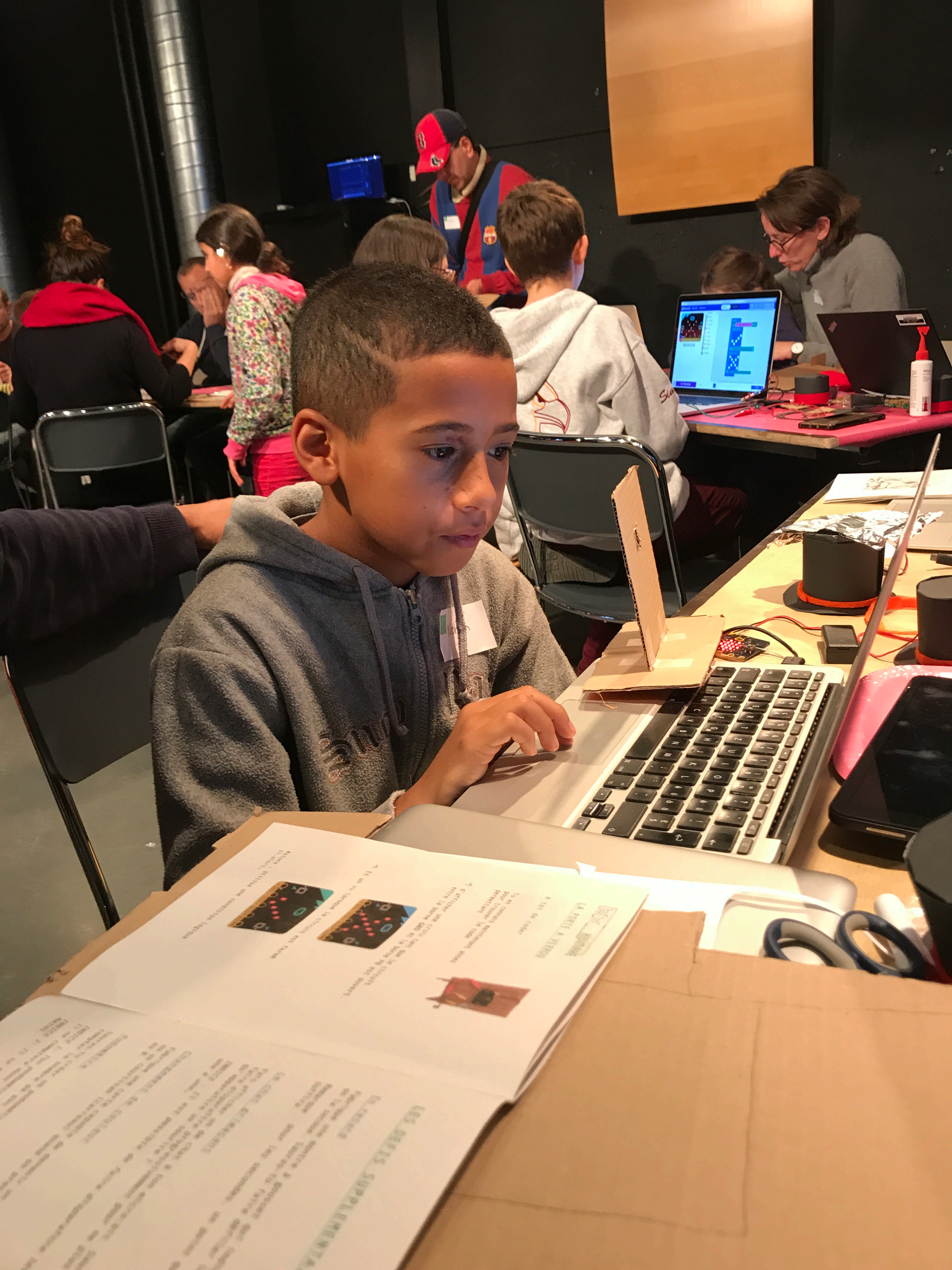








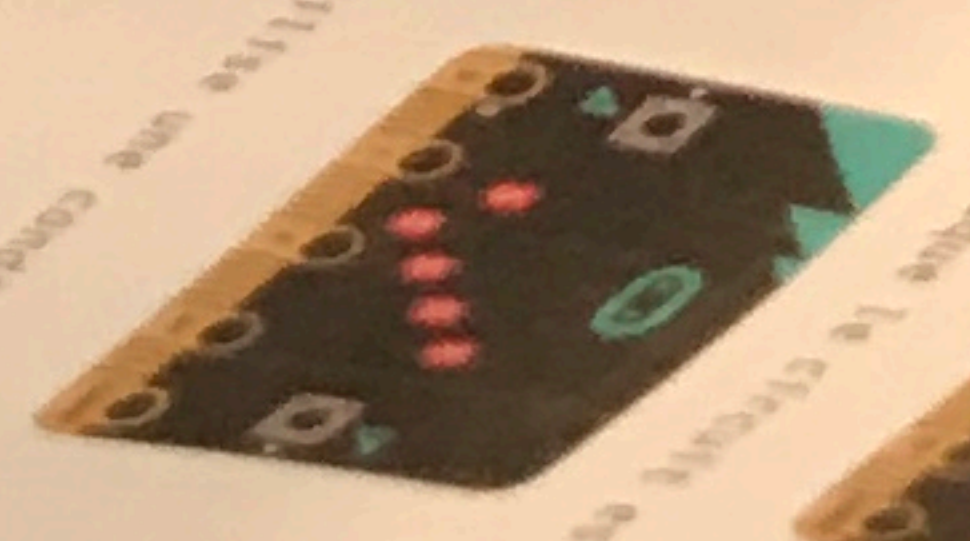
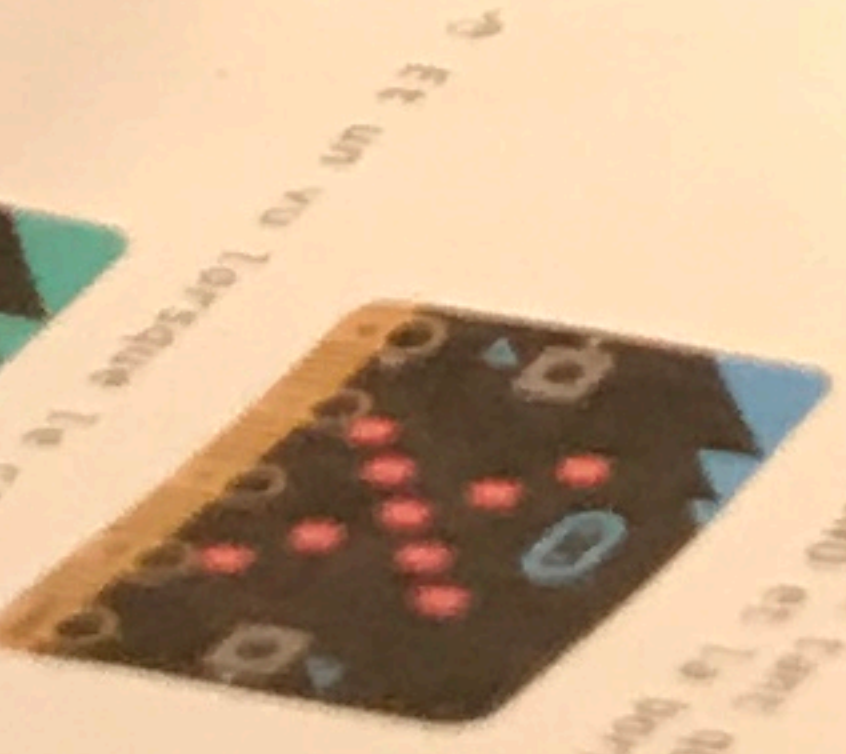




ELICITACIÓN
LA PARTE A VERIFICAR

A los de casa

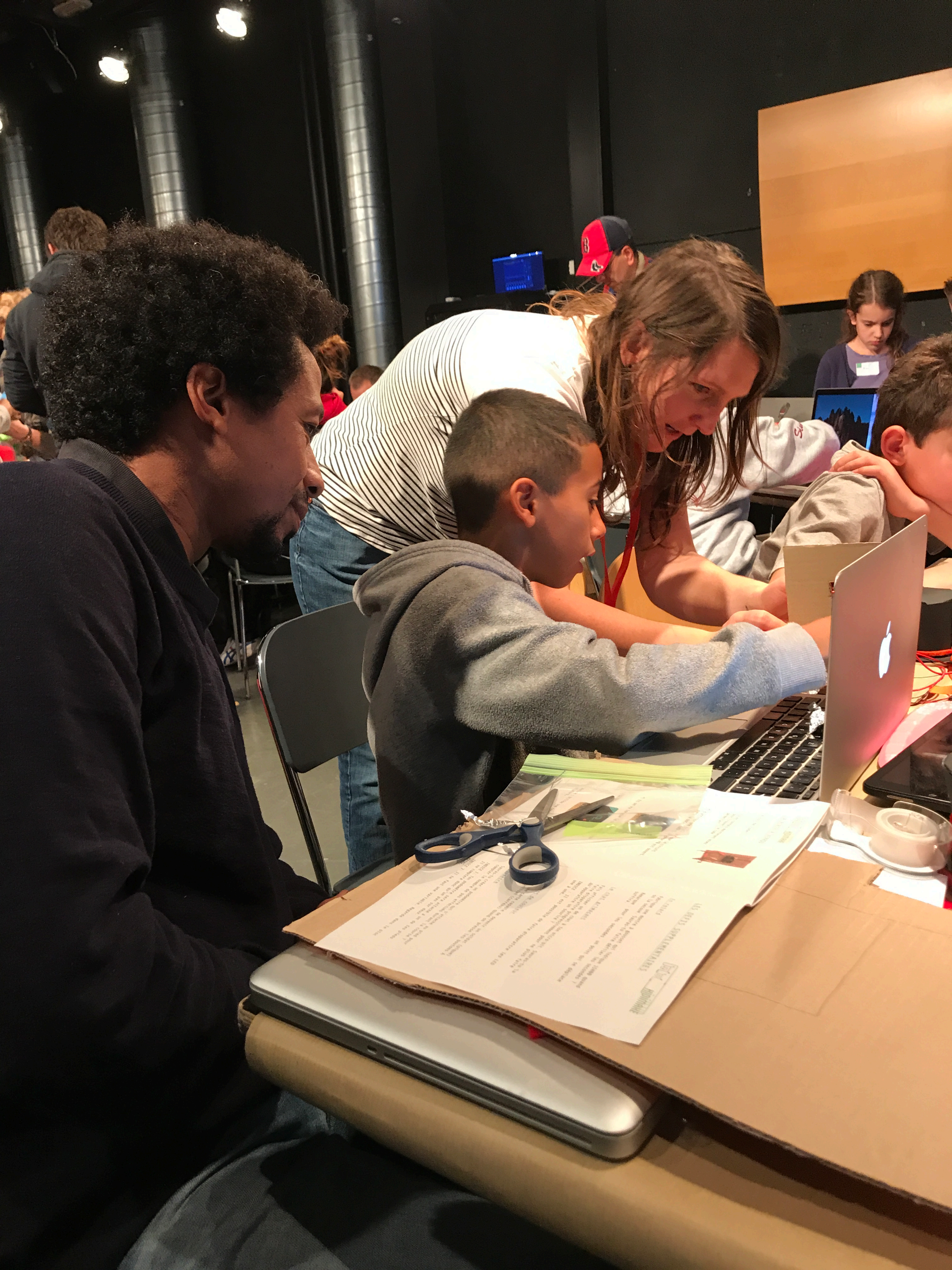
Te he comido un bocadillo
por favor, ¿me lo puedes
preparar? ¿Me lo puedes
preparar? ¿Me lo puedes
preparar?



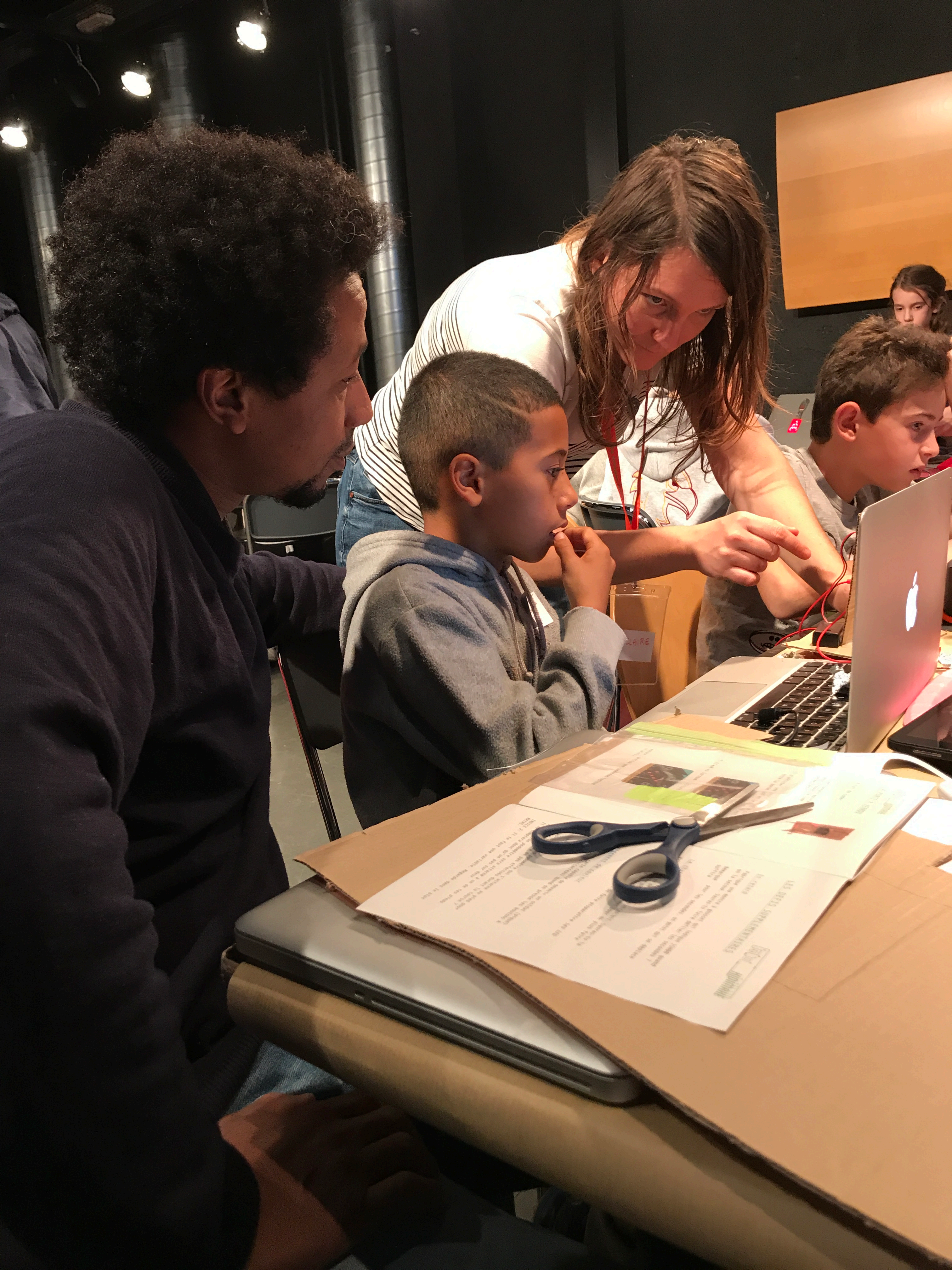
1. Seleccionar un color (rojo, verde o azul) y hacer un punto en la pizarra.
2. Si se selecciona un color que ya tiene un punto, se hace un punto en otro color.
3. Si se selecciona un color que no tiene punto, se hace un punto en ese color.
4. Gana quien consigue 3 puntos en una línea horizontal, vertical o diagonal.

LES DEBES SUPLEMENTARIA

1. Seleccionar un color (rojo, verde o azul) y hacer un punto en la pizarra.
2. Si se selecciona un color que ya tiene un punto, se hace un punto en otro color.
3. Si se selecciona un color que no tiene punto, se hace un punto en ese color.
4. Gana quien consigue 3 puntos en una línea horizontal, vertical o diagonal.











Subject: ...
PCGI Ari, Elisabetha
Klinik Kidnake "Kidnake@gmail.com"
Minggu, 25 Oktober 2018, 11:18 - Natsyaq Karza Lanza, yuliaspeed@yahoo.com
Cano Castor, Salsabilla Agustina Maran, PEGIBRI Elisabetha, Vanessa Naveh
akbar_fisat@buanafont.com, 019
Making Gooder di samedi, 3 novembre 2018 - AICE AU PAYS DU CODAGE
attend un peu avant 14:00 samedi, 3 novembre au Flux Laboratory. L'atelier
conditionnels. Le Flux

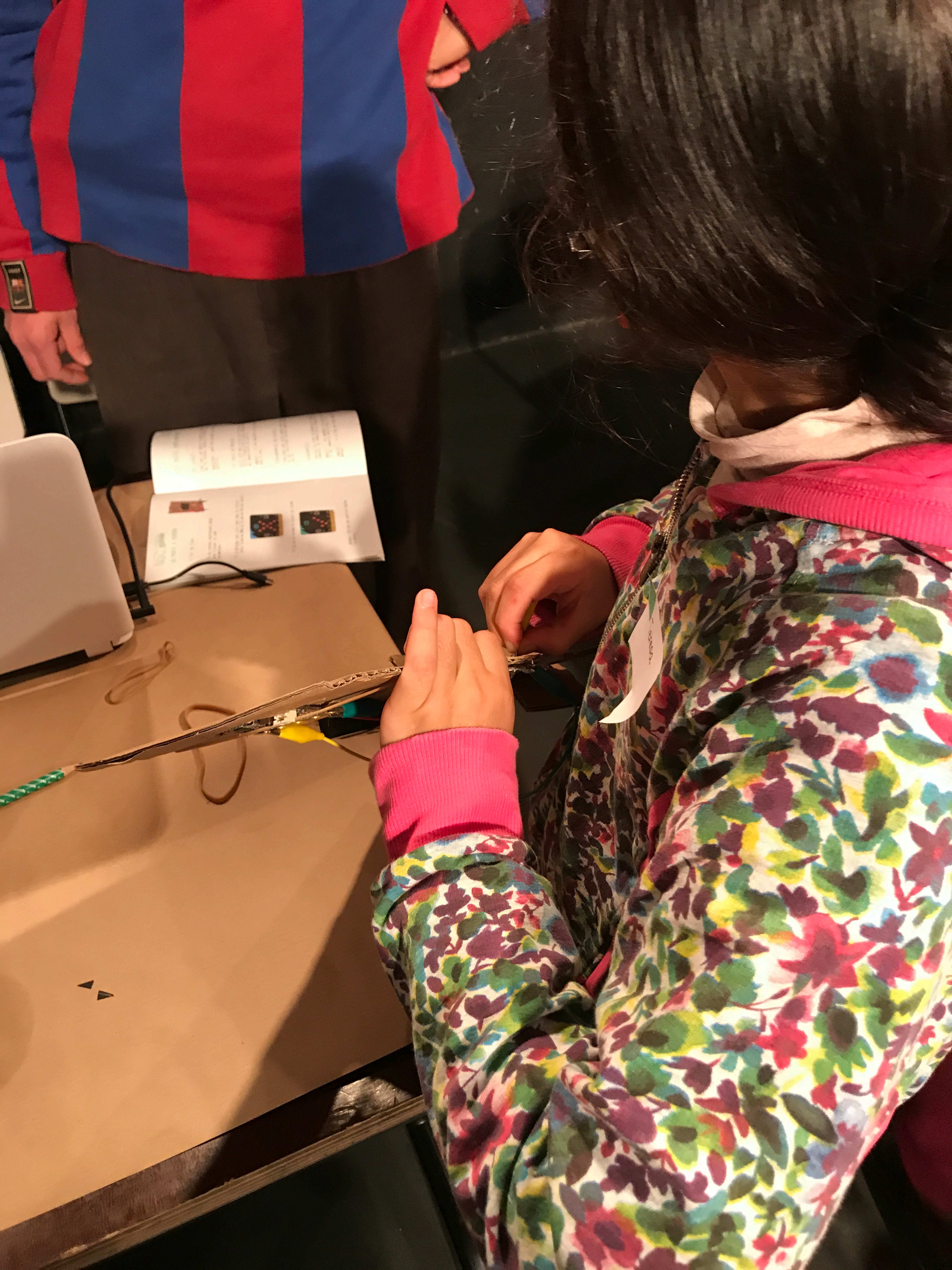
PCGI Ari, Elisabetha













Teresa



Teresa





Teresa

micro:bit







...nst que les modification
...ux perpesant Job A

FLUX











Man in purple sweater standing on the left side of the room.

Man in black sweater standing in the center background.

Woman in black jacket standing and speaking to the group.

HIDIMAKE

Woman with long dark hair sitting at the table, working on a laptop.

Child in grey hoodie sitting at the table, looking at a laptop.

Man in black hoodie with 'SLEEP' text sitting at the table, working on a laptop.

Child in grey t-shirt sitting on a red beanbag chair.

Micro:bit IDE interface on a laptop screen, showing a block-based programming environment with a 'Télécharger' button.